



Läänemaa meistrivõistlused võrkpallis 2020 juhend mehed

EESMÄRK:

Populariseerida võrkpalli Läänemaal, selgitada parimad.

KORRALDUS:

Läbiviija: Võrkpalliklubiga Hani koostöös Spordiliit Läänelaga

Võistluste toimumise aeg:

- 1 ring 29.02.2020
- 2 ring 18.04.2020
- Kohamängud 2.05.2020

Turniiri käigus ette tulevad eriolukorrad ja juhendis määratlemata küsimused lahendab nõukogu, kuhu kuuluvad osalevate võistkondade esindajad, igast võistkonnast üks, kes on märgitud ülesandmislehel.

Võistlused toimuvad, kui registreerub minimaalselt neli võistkonda.

REGISTREERIMINE:

Võistkonnad, kes on registreerunud ning tasunud osalustasu võrkpalliklubi Hani poolt esitatud **arve alusel hiljemalt 25. veebruariks summas 80 eurot.**

Võistkondade registreerimine aadressile hanivorkpalliklubi@gmail.com või telefonil 55 609 924.

VÕISTKONNA KOOSSEIS:

Iga võistkond võib registreerida maksimaalselt 14 liiget, st 12 mängijat ja 2 treenerit. Igaks mänguks võib moodustada maksimaalselt 14 liikmelise võistkonna, st 12 mängijat ja 2 treenerit. Igal mängijal peab võistlustel kaasas olema isikut tõendav pildiga dokument, mida kohustatakse nõudmisel esitama võistluste peakohtunikule või mängu kohtunikule.

Turniiril võivad osaleda mängijad, kes on seotud Läänemaaga (elab, õpib, töötab, on pärit Läänemaalt)+ üks mängija väljastpoolt maakonda. Endise Lihula ja Hanila valla loome antud kontekstis Läänemaa koosseisu.

Võistkondade nimeline ülesandmine 29.02.2020.

VÕISTLUSSÜSTEEM:

Põhiturniiril mängitakse turniirisüsteemis 2 ringi (kõik mängivad kõigiga läbi), kolmest parem, punkte arvestatakse turniiritabelisse järgnevalt 2-0 võit annab 3 punkti; 2-1 võit annab 2 punkti; 1-2 kaotus annab 1 punkti; 0-2 kaotus annab 0 punkti. Võrdsete punktide korral saab esmalt määravaks võidetud mängude arv ja selle võrdsuse korral kõikide mängude võidetud ja kaotatud geimide punktide suhe ja selle võrdsuse korral omavahelise mängu tulemus.

Kohamängud mängitakse viiest parem järgnevalt:

- Finaal: põhiturniiri 1 ja 2 koht.

- 3-kohamäng: põhiturniiri 3 ja 4 koht.

Täpne ajakava saadetakse võistkondadele peale registreerimist ühe nädala jooksul.

KOHTUNIKUD

Mängu kohtuniku(d) ja sekretäri tagab ja tasustab korraldaja.

Põhiturniiril: kohtunik ja lauakohtunik.

Kohamängud: kaks kohtunikku ja lauakohtunik.

AUTASUSTAMINE:

Kolme paremat võistkonda autasustatakse võistkonna karikaga ja mängijaid diplomi ja medaliga.

Parimale mängijale eriauhind.

Võistluste peakohtunik: Urmas Koppe