



Läänemaa 2025. a. tänavahoki meistrivõistlused meeskondadele

JUHEND

1. Eesmärk ja ülesanne:

- 1.1. Pakkuda Läänemaa harrastajatele võistlemisvõimalusi.
- 1.2. Propageerida/tutvustada harrastussportlastele tänavahokit.
- 1.3. Selgitada 2025. a. hooaja Läänemaa meister tänavahokis.

2. Toimumise aeg ja koht

Mängud toimuvad Taebla koolis 23.08.20235 algusega kell 10:00

3. Korraldus, läbiviimine ja registreerimine

- 3.1 Võistlused korraldavad koostöös Spordiliiduga Läänemaa võistlusel osalevate võistkondade esindajad ja peakohtunik Taebla valla spordiklubi/Enn Kerge
- 3.2 Võistkonnad saavad registreerida tänavahoki meistrivõistlustest osalemiseks kuni **15.08.** e-postile taebla.sk@gmail.com või tel.5286016 või messingeris. **Osalustasu 60 eurot** võib maksta võistluspäeval kohapeal.
- 3.3 Võistkonna liikmete arv kuni 8.

4. Mängude süsteem

- 4.1 Mänguaeg 1x10 minutit, jooksev aeg.
- 4.2 Mängude ajakava selgub peale registreerimise lõppu, vajadusel tehakse kohapeal muudatused.
- 4.3 Mänguväljak on piiratud 50 cm kõrguse saalihokipoordiga. Väljaku mõõtmed on 10x20 meetrit.
- 4.4 Väravana kasutatakse mini saalihokiväravat mõõtmetega 60 x 40 cm (laius x kõrgus). Värava ees on poolkaarekujuline väravaala, mille raadius on 1 meeter.
- 4.5 Mõlemast meeskonnast on korraga väljakul 3 mängijat, väravavahte pole. Edasi-tagasi vahetusi võib teha piiramatult.

5. Reeglid:

Reeglite tõlgendamisel lähtutakse Eesti Saalihoki Liidu ja tänavahokiturniiridel kehtestatud reeglitest ja tõlgendustest.

- 1) Mängija ei tohi puudutada väravaala ühegi kehaosaga. Lubatud on väravaalast üle astumine ja hüppamine. Kepiga võib alas mängida.

- 2) Kui väravaala reegleid rikub ründav võistkond, määratakse vabalöök. Kui väravaala reegleid rikub kaitsev võistkond, määratakse karistuslöök.
- 3) Karistuslöök sooritatakse väljaku keskpunktist otse tühja väravasse.
- 4) Värav loeb, kui pall tervikuna ületab väravajoone eestpoolt. Ründav mängija võib värava lüüa ainult kepiga.
- 5) Värava saavutamise järel paneb palli mängu vastasvõistkond keskpunktist. Palli ei või lüüa otse väravasse. Mängu alguses toimub lahtilöök keskpunktist.
- 6) Kui pall lüüakse väljakult ära, määratakse vastasmeeskonna kasuks sisselöök. Sisselöök sooritatakse umbes 1 meetri kauguselt poordist, väljaku otstes asuvad lahtilöögipunktid nurkades.
- 7) Vabalöögist ja sisselöögist võib pall minna otse väravasse.
- 8) Palli ei tohi peatada käe või peaga.
- 9) Mängija ei tohi mängukeppi tõsta puusatasemest kõrgemale. Palli ei tohi mängida mängukepi või jalaga põlvest kõrgemal.
- 10) Mängukepiga võib mängida ainult palli. Keelatud on mängukepiga vastase mängukepi löömine, surumine, kinnihoidmine või tõstmine ning mängukepi või jala asetamine vastase jalgade vahele.
- 11) Vastase kukutamine, kinnihoidmine, lükkamine ja takistamine on keelatud.
- 12) Ilma mängukepita mängimine on keelatud.
- 13) Maast mängimine on keelatud (= istudes, lamades, mõlemad põlved või üks käsi maas).
- 14) Palliga mängija ei tohi liikuda selg ees vastasele otsa.

Vabalöögi ja karistuslöögi tingivad järgmised reeglite rikkumised:

(* tärniga märgitud rikkumistele järgneb karistuslöök, kui reeglite vastu eksitakse tahtlikult või korduvalt)

- kui mängija tõstab või surub vastase mängukeppi
- kui mängija kepp tõuseb enne või peale lööki puusast kõrgemale
- kui mängija mängib või üritab mängida palli mängukepi või jalaga põlvest kõrgemal
- kui väljakumängija mängib palli hüppel
- tahtlik käega või peaga mängimine
- tahtlik vastase mängukepi löömine
- maast mängimine
- vastase kukutamine, kinnihoidmine, lükkamine ja takistamine
- katkise mängukepiga mängimine
- liiga palju mängijaid väljakul
- kui mängija viskab mängukepi väljakule või vastase suunas



- kui mängija ei liigu peale vabalöögi või lahtilöögi määramist pallist 1 meetri kaugusele
- kui mängija mängib vastasmängijate suhtes ohtlikult.

Karistuslööki määratakse ka siis, kui väravalöömise situatsioonis rikutakse reegleid eesmärgiga väravalöömist takistada.

Ebasportliku ja korduva/sihiliku agressiivse käitumise eest määratakse karistusvise ja mängukaristus ning halvimal juhul järgneb turniirilt eemaldamine.

6. Võistkondade paremusjärjestuse alagrupis määravad kogutud punktid

(võit – 2 punkti, viik – 1 punkt, kaotus – 0 punkti). Võrdsete punktide korral arvestatakse võistkondade paremusjärjestuse määramisel järgmist:

- 1) omavahelistes mängudes saavutatud punktid
- 2) omavaheliste mängude väravate vahe
- 3) omavahelistes mängudes löödud väravate arv
- 4) üldine väravate vahe
- 5) üldine löödud väravate arv
- 6) loos

7. Autasustamine

Esimest kolme võistkonda autasustatakse Spordiliit Läänela diplomitega, mängijaid medalitega ja võitjat võistkonda karikaga. Kolmele resultatiivsemale mängijale eriauhinnad.

Peakohtunik: Enn Kerge

Kontakt: +372 52 86 016 /taebla.sk@gmail.com