

Läänemaa võrkpalliliiga 2013/2014 juhend mehed

EESMÄRK:

Populariseerida võrkpalli, pakkuda Läänemaa võrkpalluritele võistlusvõimalust, selgitada parimad.

KORRALDUS:

Läbiviija: Võrkpalliklubi Hani koostöös Spordiliit Läänelaga

Turniiri käigus ette tulevad eriolukorrad ja juhendis määratlemata küsimused lahendab nõukogu, kuhu kuuluvad osalevate meeskondade esindajad, igast meeskonnast üks, kes on märgitud ülesandmislehel.

Võistkondade koosolekutel võib korraga kohal olla üks esindaja.

REGISTREERIMINE:

Võistkonnad, kes on registreerunud ning tasunud osalustasu Võrkpalliklubi Hani poolt esitatud **arve alusel hiljemalt 31.10.2013 summas 40 eurot.**

Võistkondade registreerimine aadressile hanivorkpalliklubi@gmail.com hiljemalt 15. oktoobriks 2013. a. kell 15.00.

Võistkondade nimeline registreerimine peab olema teostatud vähemalt 2 (kaks) päeva enne võistkonna esimest mängu. Juhul kui võistkond registreerib esmasel registreerimisel vähem kui 16 mängijat on võistkonnal õigus registreerida mängijaid kuni 4 voo alguseni, kuid minimaalselt 2 (kaks) päeva enne mängu, kus mängija osaleb.

VÕISTKONNA KOOSSEIS:

Hooajaks võib iga võistkond registreerida maksimaalselt 18 liiget, st 16 mängijat ja 2 treenerit.

Igaks mänguks võib moodustada maksimaalselt 14 liikmelise võistkonna, st 12 mängijat ja 2 treenerit. Igal mängijal peab võistlustel kaasas olema isikuttõendav pildiga dokument, mida kohustatakse nõudmisel esitama võistluste peakohtunikule või mängu kohtunikule.

Turniiril võivad osaleda mängijad, kes on seotud Läänemaaga (elab, õpib, töötab, on pärit Läänemaalt, on loonud perekonna isikuga, kes on pärit Läänemaalt)

Play-offides võivad esindada võistkondi mängijad, kes on osalenud minimaalselt 2 (kahes) põhiturniiri mängus.

VÕISTLUSSÜSTEEM: (Täpsustub kui osavõtvaid võistkondi on 6 või vähem)

Mängitakse turniirisüsteemis 1 ring, millele järgnevad play-offid.

Peale põhiturniiri jagunevad võistkonnad kahte tugevusgruppi: meistriliiga ja rahvaliiga.

Play-offid mängitakse järgnevalt:

Põhiturniiri esimene ja teine pääsevad otse meistriliiga poolfinaali.

Põhiturniiri kolmas kuni kuues võistkond mängivad meistriliiga veerandfinaalis vastavalt 3-6; 4-5, kus võitjad jätkavad meistrivõistluste poolfinaalis ja kaotajad jätkavad rahvaliiga poolfinaalis.

TULEMUSTE ARVESTAMINE. Mängud toimuvad kolme geimivõiduni. Võit annab kas 3 (3:0 ja 3:1) või 2 (3:2) punkti, kaotus 1 (2:3) või 0 (1:3, 0:3) punkti, loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe. Kahe loobumisega kõrvaldatakse võistkond võistlustelt ja tema varasemate mängude tulemused tühistatakse.

KOHTUNIKUD Mängu esimese kohtuniku ja sekretäri kindlustab (ja vajadusel tasustab) mängule koduvõistkond. Teise kohtuniku kindlustab (ja vajadusel tasustab) külalisvõistkond, teise kohtuniku kasutamine ei ole kohustuslik. Mängu alustamisega tunnustavad mõlemad võistkonnad automaatselt antud mängu kohtuniku(e) pädevust.

Veerandfinaalides (nii meistri, kui rahvaliigas) mängitakse tugevama asetusega võistkonna kodusalis, nõrgema asetusega võistkond tagab vajalikud kohtunikud ja sekretäri (ja vajadusel tasustab).

Alates poolfinaalidest (nii meistri- kui rahvaliiga) tagab saali, kohtunikud ja sekretäri ning tasustab korraldaja.

ÜLDEESKIRJAD:

Iga toimunud mängu protokoll peab koduvõistkond saatma kolme päeva jooksul skanneeritult võistluste peakohtunikule aadressil hanivorkpalliklubi@gmail.com Protokollid peavad olema allkirjastatud võistkondade kaptenite poolt ja protokollis peavad olema kõigi osalenud mängijate nimed, kes antud mängus osalesid.

Väljakutsuv meeskond (kodumeeskond) on kohustatud esitama vastasvõistkonnale valida kaks mänguaega, erinevatel kuupäevadel vastavalt mängude graafikule, milledest vastasvõistkond on kohustatud valima ühe. Mänguajad tuleb välja pakkuda graafikujärgsele mängu perioodile eelneval nädalal. Kui kutsutav võistkond ei ole reageerinud varasemalt pakutud kuupäevaks on kutsuval võistkonnal automaatselt õigus lugeda kokkulepitud mängu ajaks teisena pakutud aeg. Kui väljakutsuv võistkond ei ole õigeaegselt esitanud väljakutset on kutsuval võistkonnal õigus saada automaatselt loobumisevõit.

Juhul, kui võistkonnad lepivad omavahel kokku mängu pidamise hilisemal ajal kui korraldajate poolt koostatud ajakava ette näeb, siis on nad kohustatud sellest informeerima peakohtunikku enne graafikujärgset perioodi.

Peakohtunik kinnitab mängude ajad ja teatab spordiliidudule Läänela e-posti aadressil spordiliit@laanesport.ee mängude toimumise täpsed ajad vähemalt 5 kalendripäeva enne mängu toimumist.

Läänemaa liiga ametlik pall on Mikasa MVA 200, omavahelisel kokkuleppel võivad võistkonnad mängida ka mõne muu palliga.

AJAKAVA:

I voor 44. - 45. nädal 2013. aastal (28.10-10.11.2013)

II voor 46. - 47. nädal

III voor 48.- 49. nädal

IV voor 50. - 51. nädal

V voor 1. – 2. nädal 2014. aastal

VI voor 3. - .4. nädal

VII voor 5. - 6. nädal

VIII voor 7. -8. nädal

IX voor 9.-10. nädal

Play-offid märtsis-aprillis.

AUTASUSTAMINE:

Kolme paremat võistkonda meistri liiga arvestuses autasustatakse võistkonna karikaga. Medalite ja diplomitega autasustatakse võistkondade 16 mängijat. Võitjavõistkond saab Läänemaa Meistri tiitli. Eriauhind parimale meistri liiga mängijale.

Kolme paremat võistkonda rahvaliiga arvestuses autasustatakse rahvaliiga võistkonna karikaga. Medalite ja diplomitega autasustatakse võistkondade 16 mängijat. Eriauhind parimale rahvaliiga mängijale.

Võistluste peakohtunik: Urmas Koppe, Lauri Lilleoks

Läbiviija: VK Hani