

VÕISTLUSJUHEND

- **Võistluse eesmärk**
 - Selgitada välja Läänemaa parimad korvpalliklubid.
 - Populariseerida ja arendada korvpalli, sisustada vaba aega, kohtuda vanade sõprade ja trennikaaslastega.
 - Luua uusi tutvusi.
- **Võistlussüsteem**
 - Mängitakse kehtivate FIBA reeglite järgi.
 - Kõigepealt mängitakse turniirisüsteemis 1 ring omavahel läbi. Edasi mängitakse PLAY-OFF süsteemis, kus põhiturniiri I-IV koht mängivad poolfinaalis süsteemis 1 vs 4 ja 2 vs 3. Põhiturniiri 5.-.... koht mängivad kohtadele 5.-
 - Mängitakse välja kõik kohad.
 - Kõigist mängudest tehakse täismahus statistikat
- **Osavõtjad**
 - Osaleda võivad kõik klubid, kes on registreerunud ja maksnud ära osalustasu.
 - Meeskonnad peavad esitama kirjalikud ülesandmislehed 1. mängude vooruks. Viimased muudatuse võiskonnas peavad olema tehtud 5. mängude vooruks so. 9. veebruariks 2013 kirjalikult võistluste peakohtuniku kätte.
 - Registreerida võib kuni 18 mängijat, igaks mänguks võib neist üles anda s.t. protokollis kanda 12 mängijat.
- **Komplekteerimine**
 - Võistkondade komplekteerimine on vaba s.t. mängida võivad kõik üles antud mängijad. Kui klubi registreerib meistriliigas või esiliigas registreeritud litsenseeritud mängija, peab too mängija (füüsiliselt) osalema vähemalt pooltes eelturniiri mängudes, et osaleda PLAY-OFF-is.
 - **OSAVÕTUTASU:** 20 EUR/mängija. Kui mängija omab Eesti MV I liiga kehtivat litsentsi on summa 35 EUR/mängija ning KML mängija maksab 50 EUR. Tasud on kehtivad nimeliselt ja personaalsed hooaja lõpuni. Kooliõpilased kuni 12.klass on tasu 10 EUR.
- **Autasustamine**
 - Esimest kolme meeskonda autasustatakse karika ja medalitega. Kuldmadalile tulnuid ka meistri-käekelladega (13 tk).
 - Eraldi autasustatakse ka hooaja parimaid mängijaid ka kokkuvõttes: parim lauavõitleja, parim vabaviskaja, parim skooritegija
- **Probleemid**
 - Kõik võistlustega seotud probleemid ja küsimused lahendab võistluste peakohtunik Marek Pragi.

Lugupidamisega