



## JUHEND

### Läänemaa 2016 a meistrivõistlused tänavakorvpallis 3 + 3 naiskondadele

**EESMÄRK:**

Populariseerida korvpalli ja selgitada välja Läänemaa 2016.a meister tänavakorvpallis.

**KORRALDUS:**

Korraldaja on spordiliit Läänemaa ja Taebla Valla Spordiklubi. Võistluste peakohtunik on Enn Kerge, tel 52 86 016, e-mail [taebbla.sk@gmail.com](mailto:taebbla.sk@gmail.com)

**Osalustasu on 20.€ võistkonna kohta.**

**OSALEJAD:**

Osalevad kuni 4 liikmelised võistkonnad, mis on koostatud mängijatest, kellel vähemalt kahel on seos Läänemaaga- elavad, õpivad või töötavad Läänemaal, on Läänemaalt pärit või siin õppinud. Lisaks võib iga naiskond kasutada kahte nn „välismaalast”. Mängu ajal võib korraga platsil olla üks „välismaalane”. Läänemaa 2016.a tänavakorvpalli meistrivõistlustele on osalema kutsutud ka hiidlased.

**SÜSTEEM:**

Mängud toimuvad laupäeval, 10.09 algusega 11.00 Paliveres. Registreerumine kuni 03.09 [taebbla.sk@gmail.com](mailto:taebbla.sk@gmail.com) või tel.52 86 016

**AUTASUSTAMINE:**

Kolme parema võistkonna liikmeid autasustatakse medalitega, parimat võistkonda karikaga.

**REEGLID:**

- Võidu eest saab võistkond 2 punkti, kaotuse eest 1 punkti.
- Mängu alguses loositakse rünnaku õigus.
- Igat uut rünnakut alustatakse 6,25 m joone tagant. Vahetlõike puhul tuleb pall toimetada 2-punkti joone taha. Juhul, kui kohe peale vahetlõiget saavutatakse korv, siis seda korvi ei loeta ja rünnakuõigus läheb vastasvõistkonnale.
- Kaitses oleval võistkonnal on õigus „pooleks pallile”.
- Mänguaeg on 10 minutit (või kui võistkond kogub 12 punkti) jooksvat aega.
- Mängu viimasel kahe minuti jooksul kehtib palli valdamisel 24 sekundi reegel.
- Mängu viimane minut on „puhas aeg” ja mänguaeg seiskub iga tabava korvi järel või kui pall on „surnud”.

- Kui mänguaja lõppedes on mänguseis viigiline, siis loositakse palli valdamise õigus ja võidab esimesena korvi saavutanud võistkond ehk kehtib nn. äkksurma reegel.
- Iga resultatiivne vise annab ühe punkti, 6,25 meetri joone tagant saavutatud korv kaks punkti.
- Kui mängijale tehakse viskel viga- järgneb vabavise.
- Kui võistkonnal on 5 vea limiit täis, siis iga järgnev viga annab ühe vabaviske.
- Kui võistkonnal on tehtud 8 viga peab üks mängija mängust lahkuma (teine 10 viga).
- Peale viimast vabaviset saab palli vastasvõistkond.
- Juhul, kui kohtunik fikseerib ebasportliku vea, saab kannatanud meeskond ühe vabaviske ja lisaks palli tagasi.
- Igal võistkonnal on õigus ühele 30 sekundilisele time-outi-le. Lisaks on võimalik võtta ka üks time-out ka lisaajal.
- Mängijate vahetust on võimalik teostada kõigil juhtudel, kui on fikseeritud „surnud pall”.
- Diskvalifitseeritud mängija ei oma õigust järgmises mängus kaasa teha.
- Kõik vailusalused küsimused lahendab peakohtunik.

Võistluste peakohtunik: Enn Kerge